



# Tale-Vision

unite and play

REJOIGNEZ NOTRE ÉQUIPE !

Dans le cadre de la croissance de notre studio indépendant à taille humaine, nous proposons un stage de Developpeur Unity au sein de l'équipe.



© Krzysztof Maziarz  
Artstation

## Developpeur.se Unity

Sous la responsabilité du Gameplay Programmer, vous prendrez part à différents projets Unity : AR / VR, jeu vidéo, Films d'animation (Timeline)...

### Artistique

À partir de concepts de Game Design, vous créez des briques de gameplay :

**Vous programmez des jeux hypercasual, démos techniques ou prototypes de jeux complets.**

### Technique

Vous préparez des projets et intégrez des assets 3D dans le moteur Unity, vous programmez les mécaniques de jeu tout en veillant à l'optimisation générale.

### Recherche

Vous faites une veille technologique et étudiez les nouvelles possibilités du moteur Unity.

Vous exposez vos idées et proposez des concepts de Game Design.

### Profil recherché

- Dernière année d'école d'Ingénieur ou d'un cursus spécialisé en développement de jeux vidéo.
- Bonne maîtrise de la programmation C# et orientée objet.
- Première expérience sur le moteur de jeu Unity (Dév C#, intégration d'asset, FX, création de shader / material, animation, timeline, ...).
- Personne rigoureuse, autonome avec un bon esprit d'équipe.

#### Un plus :

- Bonne culture du jeu et de l'AR, VR
- Utilisation de HacknPlan

### Informations supplémentaires

Poste à pourvoir dès maintenant sur Villeurbanne, (Pôle Pixel).

Stage de fin d'études de 4 mois pouvant aboutir sur un emploi en CDD.

#### À fournir :

À l'attention de : L'équipe T-V, votre CV ou portfolio, et vos références de jeux vidéos préférés.

[job@tale-vision.com](mailto:job@tale-vision.com)

### Avantages Tale-Vision

- Une équipe de gamers soudée.
- Un environnement de travail bienveillant et une société à taille humaine.
- Chaque vision est importante.
- Vous participerez à l'élaboration de la direction technique de notre projet transmédia.